

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 34617

ANAGRAFICA SCUOLA

ISTITUTO COMPRENSIVO LAVELLO
Prot. 0008016 del 30/05/2026
IV-5 (Entrata)

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. LAVELLO
Codice meccanografico	PZIC89200A
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	PIAZZA MATTEOTTI, 21
Provincia	POTENZA
Comune	LAVELLO
CAP	85024
Telefono	097288143
Email	PZIC89200A@istruzione.it
Sito web	www.iclavello.edu.it
Numero Alunni	814
Plessi	PZIC89200A PZAA892017 PZAA892028 PZAA892039 PZAA89204A PZEE89201C PZEE89202D PZEE89203E PZMM89201B

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	PZIC89200A - I.C. LAVELLO
Codice candidatura	34617
Importo totale richiesto	€ 79.884,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	52/2026
Data Delibera Collegio docenti	20/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	192
Data Delibera Consiglio d'istituto	28/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - Ancora Insieme	€ 79.884,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.884,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Attività ricreative e ludiche	Emozioni in musica	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Conoscere per prendersi cura	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	Amiamo Lavello	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	Teatro in vernacolo	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Talenti in crescita	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Teatro e territorio	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Sport e benessere	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Estate in Movimento	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Creativamente Insieme	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Socializziamo parlando	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Cooperative learning	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Read & Create: Telling Stories in English	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Giochi da tavolo	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Osserviamo la realtà	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Grafica, Video e Storytelling Digitale	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 79.884,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Ancora Insieme

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - Ancora Insieme
--------	------------------------------

Descrizione

Il progetto "Ancora Insieme" consentirà di realizzare moduli accattivanti nel periodo di sospensione delle attività didattiche. Il Progetto si configura come una preziosa iniziativa volta a ridefinire il significato dell'estate come un periodo di "opportunità" per il benessere e lo sviluppo integrale dei ragazzi. Il contesto estivo diventa così l'occasione ideale per arricchire le esperienze formative dei giovani, attraverso un approccio multidisciplinare che valorizza attività sportive, ludiche, educative e culturali. Indirizzato agli alunni della Scuola Primaria e ai ragazzi della Secondaria di Primo Grado, il progetto mira innanzitutto a colmare il divario temporale tra l'anno scolastico e a fornire un ambiente stimolante e sicuro durante le vacanze estive. Parallelamente, si pone l'obiettivo di agevolare le famiglie nel conciliare le esigenze lavorative con quelle familiari, offrendo un'alternativa strutturata e inclusiva per i loro figli.

Le attività proposte sono concepite per favorire la socializzazione, il recupero degli apprendimenti e la promozione dell'attività motoria all'aria aperta. Inoltre, si pongono come obiettivo il potenziamento delle competenze trasversali dei partecipanti, attraverso esperienze educative non convenzionali, in grado di stimolare la creatività, il pensiero critico e la capacità relazionale. Parte integrante del programma sono anche le attività teatrali, musicali e matematiche, che vengono proposte con l'obiettivo non solo di arricchire il bagaglio culturale dei ragazzi, ma soprattutto di favorire la socializzazione e la collaborazione all'interno di un contesto inclusivo e stimolante.

Gli obiettivi specifici del progetto rivolti ai ragazzi sono molteplici e inclusivi:

- Sostenere e potenziare attività educative, motorie, sportive e culturali durante il periodo estivo.
 - Favorire esperienze di crescita personale che sviluppino il talento individuale e l'autostima.
 - Costruire relazioni positive tra coetanei e con figure adulte di riferimento, promuovendo il rispetto reciproco e la collaborazione.
 - Promuovere il benessere psicofisico attraverso esperienze positive e valorizzando le risorse naturali e culturali del territorio.
 - Potenziare competenze di base e culturali, adattate al livello di età e di sviluppo dei partecipanti, con particolare attenzione alla matematica e alle arti.
 - Favorire l'instaurarsi di un senso di comunità tra i partecipanti, promuovendo lo spirito di solidarietà e di appartenenza al gruppo.
- Il Progetto "Ancora Insieme" si propone di offrire un'esperienza estiva completa e stimolante, che possa contribuire in modo

	significativo alla crescita e al benessere integrale dei giovani partecipanti, sostenendo così il loro sviluppo personale e sociale.
Codice CUP	J14D26004510007
Data inizio prevista	10/06/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	15
Importo richiesto	€ 79.884,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	275945 - Grafica, Video e Storytelling Digitale
Descrizione	Nell'era digitale, dove la comunicazione online ha assunto un ruolo centrale, è fondamentale per i ragazzi sviluppare competenze adeguate per muoversi con consapevolezza e responsabilità nel mondo dei social media e delle piattaforme digitali. In questo contesto, il progetto si propone di offrire agli studenti un'esperienza formativa ed educativa di grande valore. Il progetto guiderà gli studenti in un viaggio immersivo nel panorama dinamico dei social media e delle piattaforme digitali, esplorandone le diverse tipologie, le funzioni, i linguaggi e le potenzialità. Attraverso attività coinvolgenti, gli studenti impareranno a sfruttare al meglio questi ambienti digitali, per comunicare, apprendere e condividere. Un focus particolare del progetto sarà dedicato all'analisi del linguaggio informale e colloquiale che caratterizza i social media e le piattaforme digitali: gli studenti approfondiranno le caratteristiche di questo linguaggio, riconoscendone le sfumature, le implicazioni e le potenziali ambiguità. Attraverso attività di analisi critica e riflessione, svilupperanno la capacità di discernere le informazioni attendibili da quelle infondate, di riconoscere i bias e le fake news, e di utilizzare un linguaggio appropriato al contesto e al pubblico. Il progetto intende porre anche un forte accento sulla promozione della cittadinanza digitale responsabile: gli studenti lavoreranno sull'importanza di un uso consapevole e rispettoso dei social media e delle piattaforme digitali, promuovendo valori come il rispetto, la netiquette e la lotta al cyberbullismo. Attraverso attività di sensibilizzazione e dibattito, gli studenti saranno incoraggiati a diventare cittadini digitali attivi e responsabili, capaci di contribuire a un mondo digitale più inclusivo, sicuro e positivo
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado
-------------	---

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Grafica, Video e Storytelling Digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	275912 - Cooperative learning
Descrizione	Il modulo ha come fine il potenziamento delle competenze linguistiche degli alunni del nostro Istituto, con particolare attenzione all'uso pratico e quotidiano della lingua straniera. L'obiettivo è far sì che gli studenti non solo imparino le regole grammaticali e il vocabolario, ma che acquisiscano anche la capacità di utilizzare la lingua straniera in situazioni reali e concrete. Per raggiungere questo scopo, il modulo prevede una serie di attività interattive e coinvolgenti: gli studenti parteciperanno a laboratori di conversazione dove potranno esercitarsi nel parlare inglese in un ambiente sicuro e collaborativo, simulando situazioni di vita quotidiana e discutendo di temi di loro interesse. Inoltre, ci saranno workshop di scrittura creativa che stimoleranno la loro immaginazione e li aiuteranno a migliorare le loro abilità di scrittura in lingua straniera. Un aspetto fondamentale del modulo è l'arricchimento culturale: gli studenti avranno l'opportunità di esplorare e conoscere meglio le culture dei paesi stranieri attraverso attività come la visione di film e serie TV in lingua originale, seguite da discussioni e analisi critiche. Questi momenti non solo renderanno l'apprendimento più interessante e piacevole, ma permetteranno anche di sviluppare una maggiore consapevolezza culturale. Tutte queste attività sono pensate per favorire l'inclusione e la socialità tra i ragazzi. Lavorando insieme su progetti comuni, partecipando a giochi di ruolo e attività ludiche, gli studenti impareranno a collaborare e a comunicare in inglese, creando legami e sviluppando competenze sociali importanti. In questo modo, il modulo non solo migliorerà le loro competenze linguistiche, ma contribuirà anche a creare un ambiente scolastico più inclusivo e coeso.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado
-------------	---

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Cooperative learning

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	275881 - Talenti in crescita
Descrizione	Il modulo proposto costituisce un'importante iniziativa volta a favorire lo sviluppo delle capacità artistiche delle studentesse e degli studenti. Attraverso metodologie pratiche e coinvolgenti, il suo obiettivo principale è quello di stimolare la curiosità degli alunni e di sviluppare competenze trasversali fondamentali per il loro futuro. Tramite laboratori pratici che comprendono diverse forme artistiche come musica, teatro e canto, disegno, arti plastiche, ecc la nostra scuola intende fornire ai ragazzi un'esperienza che sappia valorizzarli anche attraverso l'espressione creativa e la collaborazione reciproca. La finalità, però, non è solo promuovere i talenti, individuali e collettivi, ma anche potenziare abilità chiave come la comunicazione, la fiducia in sé stessi e il lavoro di squadra, nell'imprescindibile rispetto dei principi di inclusione e socialità. In un contesto stimolante e inclusivo, infatti, è cruciale garantire che ogni studente si senta riconosciuto nella propria individualità e supportato nel proprio percorso di crescita personale. Inoltre, attraverso un lavoro di sensibilizzazione sull'importanza della cultura e dell'espressione artistica, le attività mirano a promuovere la coesione e la partecipazione attiva, garantendo la creazione di un solido senso di comunità, di appartenenza e di cittadinanza consapevole e aperta al pluralismo culturale.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Talenti in crescita

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	280045 - Giochi da tavolo

Descrizione	Il gioco da tavolo è intrinsecamente funzionale e necessario per l'apprendimento di certe competenze, utilissime nella società e nella vita lavorativa, che le forme tradizionali di insegnamento non sono in grado di sviluppare: soprattutto le capacità strategiche e tattiche. La strategia è la capacità di ideare un piano d'azione a lungo termine, che prevede per la sua realizzazione molteplici passaggi il cui risultato è valutabile solo avendo in mente il progetto nella sua globalità e lo scopo finale; come affrontare una partita in un determinato gioco, ovvero impostare la serie di passaggi necessari alla vittoria, necessita buona strategia. La tattica è invece la capacità di trovare una soluzione ad un problema contingente una volta note le condizioni iniziali. Cosa fare in un particolare momento della partita a seguito di un risultato più o meno favorevole è un esercizio di tattica. Il rispetto delle regole Il gioco offre la possibilità di interagire, sulla base di regole codificate e condivise, con altre persone ed un ambiente in continua evoluzione obbligando il bambino ad adattare in maniera continua e naturale le proprie azioni in funzione dell'evolvere della situazione. L'esistenza e la comprensione delle regole, a cui tutti i giocatori devono sottostare in maniera egualitaria, è un altro aspetto importante dell'attività ludica. Socializzazione, competizione e collaborazione Il gioco è anche attività sociale, di gruppo. Giocare assieme, anche in competizione, è un'attività che aiuta la socializzazione, il rispetto degli altri: avvicina e crea gruppo in un'attività in cui è importante la presenza degli altri. Giocando assieme si condividono strategie, tattiche, modelli di soluzione: dal giocatore che vince gli altri apprendono nella maniera più naturale per i bambini, l'imitazione. Il gioco dunque è importante come attività per la sua capacità di insegnare strategia e tattica, competizione e collaborazione, rispetto delle regole e ottimizzazione delle risorse in un ambiente non statico ma ogni volta diverso grazie all'interazione con gli altri e agli eventi casuali che si succedono nel gioco. Una risorsa e un campo di allenamento che difficilmente altre situazioni e materie possono offrire.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZEE89201C

Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Giochi da tavolo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	280268 - Sport e benessere

Descrizione	Il modulo “Sport e Benessere” mira a offrire agli studenti un’esperienza educativa attiva, coinvolgente e inclusiva, fondata sulla pratica motoria e sportiva. Le attività proposte saranno orientate alla promozione del benessere fisico, mentale e relazionale, con un’attenzione particolare alla socializzazione, alla scoperta del proprio corpo, alla collaborazione e alla gestione delle emozioni. Il modulo è strutturato in modo flessibile per consentire l’attivazione di attività diverse, anche in base alle strutture disponibili (campi sportivi, palestre, parchi). Obiettivi: •Promuovere uno stile di vita attivo e salutare. •Rafforzare le competenze motorie e relazionali. •Favorire l’inclusione attraverso attività cooperative e non competitive. •Offrire occasioni di socialità positiva in un contesto informale. •Valorizzare il movimento come strumento per la gestione dello stress e delle emozioni. Moduli attivabili: 1. Sport all’aperto e giochi di squadra •Attività ludico-sportive (calcio, pallavolo, basket, badminton, dodgeball, frisbee...) •Tornei amichevoli con regole semplificate •Giochi cooperativi e staffette a squadre •Percorsi motori e orienteering nel verde 2. Giochi tradizionali e sport alternativi •Riscoperta dei giochi del passato (tiro alla fune, corsa con i sacchi, campana, ruba bandiera...) •Introduzione a sport meno diffusi (ultimate frisbee, floorball, korfbal...) •Attività a squadre miste con rotazione dei ruoli per promuovere l’inclusione Metodologia: •Didattica attiva e laboratoriale •Apprendimento cooperativo •Educazione tra pari •Educazione non formale •Attenzione al clima emotivo e alla motivazione Prodotti e ricadute attese: •Miglioramento del benessere fisico e psico-sociale •Rafforzamento del senso di appartenenza al gruppo •Riscoperta del piacere del gioco e del movimento •Competenze trasversali (collaborazione, comunicazione,
--------------------	---

	gestione delle emozioni).
Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e benessere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Attività ricreative e ludiche
Titolo modulo	280364 - Emozioni in musica
Descrizione	Il modulo "Emozioni in Musica" offre ai bambini della scuola primaria un'introduzione alla musica attraverso laboratori esperienziali, giochi sonori e attività di ascolto attivo. Durante il periodo estivo, gli alunni esploreranno le connessioni tra emozioni e musica, sviluppando competenze espressive e relazionali. Il modulo mira a favorire l'inclusione e la socializzazione, stimolando la creatività e l'empatia in un ambiente ludico ed educativo. Le attività propedeutiche proposte includono esercizi di ritmica, canto corale, utilizzo di strumenti musicali semplici e composizioni collettive, consentendo agli alunni di scoprire il potere della musica come mezzo di comunicazione e crescita personale. Attraverso questo percorso, i partecipanti impareranno a esprimere le proprie emozioni e a comprendere quelle degli altri, migliorando la loro capacità di interazione e collaborazione.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZEE89203E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Emozioni in musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	280303 - Amiamo Lavello
Descrizione	Questo modulo si propone di combinare apprendimento pratico e teorico, stimolando la creatività e l'interesse per la storia del proprio paese attraverso un progetto tangibile e coinvolgente, con un forte focus sull'educazione civica e il rispetto per il patrimonio culturale di Lavello con l'obiettivo di favorire l'apprendimento, l'aggregazione, l'inclusione e la socialità. Mettere in stretto rapporto il "pensare" e il "fare" per conoscere il mondo e per affrontare i problemi della quotidianità. Saper utilizzare, osservare, analizzare, confrontare e rielaborare una realtà e comprenderne i vari punti di vista. Dopo lo studio della planimetria di Lavello e della zonizzazione e l'individuazione della zona e il monumento da approfondire, gli alunni progetteranno e costruiranno un plastico rappresentante il monumento attraverso l'uso di cartoncini colorati, ondulati, trasparenti, glitterati ecc... Il modulo si dividerà in 10 lezioni: -Osservazione della realtà che ci circonda attraverso visite nei luoghi d'interesse -Orienteering: Studio della planimetria di Lavello -Studio di un monumento e rilievo -Costruzione di figure piane e sviluppo dei solidi -Metodo di rappresentazione grafica -I solidi di traslazione e di rotazione: composizione dello sviluppo e realizzazione tridimensionale di una casetta. -Costruzione del piano di lavoro -Ambiente e sostenibilità -Realizzazione finale del plastico rappresentante il monumento -Incontro con le associazioni del posto.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	16
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado
-------------	---

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Amiamo Lavello

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	280319 - Teatro e territorio
Descrizione	Il modulo "Teatro in vernacolo" nasce per offrire agli studenti un'esperienza formativa ed espressiva nel contesto teatrale, stimolando la creatività, la comunicazione e la cooperazione. Le attività saranno orientate all'espressione corporea e vocale, all'improvvisazione, alla scrittura di brevi testi e alla messa in scena finale, con un approccio laboratoriale, inclusivo e coinvolgente, finalizzato alla conoscenza del territorio. Obiettivi: • Stimolare le competenze espressive, comunicative ed emotive • Favorire l'autostima e la consapevolezza corporea • Sviluppare la collaborazione e il rispetto delle regole nel lavoro di gruppo • Promuovere l'inclusione e la partecipazione attiva • Avvicinare i ragazzi al linguaggio teatrale e alle forme artistiche Contenuti e attività previste: • Giochi teatrali ed esercizi di improvvisazione • Educazione alla voce, alla respirazione e alla dizione • Espressività corporea, mimica e gestualità • Lettura espressiva, drammatizzazione e scrittura creativa • Costruzione di brevi scene o performance • Preparazione e realizzazione di una restituzione finale aperta (spettacolo, lettura animata, performance) Metodologia: • Approccio laboratoriale e cooperativo • Didattica attiva e non formale • Lavoro di gruppo e apprendimento tra pari • Valorizzazione delle intelligenze multiple e delle emozioni Risultati attesi: • Miglioramento delle competenze comunicative e relazionali • Maggiore consapevolezza del proprio corpo e della propria voce • Aumento dell'autoefficacia e del senso di appartenenza al gruppo • Acquisizione di tecniche base di recitazione ed espressione scenica • Realizzazione di una performance finale condivisa con le famiglie e/o la comunità scolastica.
Data inizio prevista	01/10/2026

Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZEE89202D
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Teatro e territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	280147 - Osserviamo la realtà
Descrizione	Le figure geometriche, o forme geometriche, sono entità astratte fondamentali per la geometria e altri rami della matematica. Questo modulo esplora come il movimento di queste forme possa generare immagini inaspettate e stimolare la creatività nella progettazione degli spazi che ci circondano. Attraverso attività interattive e dinamiche, gli studenti impareranno a vedere la geometria non solo come una disciplina teorica, ma come un linguaggio visivo potente e versatile. Le attività del modulo incoraggiano l'osservazione, la sperimentazione e la comprensione delle relazioni spaziali, offrendo agli studenti nuovi strumenti per interpretare e modellare il mondo intorno a loro.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Osserviamo la realtà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	280235 - Estate in Movimento

Descrizione	Il modulo “Estate in Movimento” propone un percorso estivo attivo, dinamico e coinvolgente, in cui le attività motorie, ludico-sportive diventano strumenti educativi per promuovere il benessere psicofisico e relazionale degli studenti. L’idea è offrire un’estate scolastica all’insegna del movimento e del divertimento, con un modulo flessibile che valorizzi il corpo come veicolo di apprendimento, relazione e crescita. Obiettivi: Incentivare stili di vita attivi e salutari durante il periodo estivo. Favorire il benessere fisico ed emotivo in un contesto ludico e non formale. Valorizzare il movimento come strumento di espressione e relazione. Offrire occasioni di socializzazione positiva tra pari. Garantire attività inclusive e accessibili a tutti. Moduli attivabili (da scegliere in base alle risorse disponibili): 1. Sport e giochi all’aria aperta •Giochi a squadre: calcio, volley, basket, dodgeball, frisbee •Mini-tornei cooperativi con regole semplificate •Staffette, circuiti motori e percorsi a ostacoli •Orienteering e cacce al tesoro nel verde 2. Giochi della tradizione e attività inclusive •Giochi senza tempo: corsa con i sacchi, tiro alla fune, ruba bandiera, campana •Laboratori di movimento creativo: danze, musica, giochi ritmici •Sport inclusivi e meno conosciuti (floorball, bocce, frisbee, pallamano) •Attività a squadre miste, con rotazione dei ruoli e attenzione all’inclusione. Metodologia: •Didattica attiva e laboratoriale •Approccio non formale e inclusivo •Apprendimento cooperativo e tra pari •Attenzione all’ascolto, alla motivazione e al benessere Ricadute attese •Miglioramento del benessere fisico, emotivo e relazionale •Rafforzamento dell’autostima e delle competenze trasversali •Socializzazione positiva in un contesto rilassato e motivante •Acquisizione di abilità motorie e relazionali •Sviluppo del senso di appartenenza al gruppo e alla comunità scolastica
Data inizio prevista	01/10/2026

Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Estate in Movimento

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	280062 - Conoscere per prendersi cura
Descrizione	Il modulo si propone di attivare, stimolare ed esercitare consapevolmente la cittadinanza attiva nei partecipanti, attraverso un'azione congiunta delle diverse agenzie educative nel territorio di vita. Il fine ultimo è quello di sviluppare la centralità e la partecipazione dell'alunno al contesto sociale del proprio ambiente per acquisire un senso di identità e di appartenenza alla propria comunità e per prepararsi a una crescita responsabile e solidale come "cittadino del mondo". Le tematiche rintracciabili nel modulo afferiscono alla Costituzione, alla Sostenibilità, alla cittadinanza digitale, educazione alla salute, la conoscenza di sé e del territorio del suo patrimonio artistico e culturale. Inevitabile sarà il coinvolgimento plurimo di diverse istituzioni ed associazioni. Sono previste, uscite sul territorio, attività di volontariato, visione di film formativi, interviste, organizzazione di mostre ed eventi, concorsi di fotografia/disegno a tema, adesione a proposte/iniziative del territorio e tutto quello che può aiutare a sviluppare il proprio sé responsabile, pronto a interagire con il mondo.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Conoscere per prendersi cura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	280344 - Read & Create: Telling Stories in English
Descrizione	Il modulo "Read & Create: Telling Stories in English" è pensato per coinvolgere gli studenti nella lettura, comprensione e produzione di storie in lingua inglese, con un approccio creativo, inclusivo e interdisciplinare. L'obiettivo principale è quello di potenziare le competenze linguistiche in L2 in modo naturale e motivante, promuovendo l'apprendimento attraverso il gioco, il teatro, la narrazione e la collaborazione. Finalità e obiettivi: Sviluppare le competenze linguistiche in lingua inglese (listening, speaking, reading, writing) in contesti autentici e motivanti. Favorire l'inclusione attraverso attività cooperative e modalità di apprendimento differenziate. Potenziare la creatività e l'espressione individuale e di gruppo. Promuovere la lettura in lingua straniera attraverso esperienze immersive e coinvolgenti. Stimolare l'interdisciplinarietà, in particolare tra lingua inglese, educazione all'immagine, teatro e tecnologia. Articolazione del modulo: Sarà sviluppato un modulo tematico che combina lettura, attività ludiche, laboratori espressivi e performance finali. Tra le attività previste: Letture immersive in lingua inglese: brevi racconti, fiabe, storie illustrate e testi adattati al livello degli studenti verranno letti e ascoltati in modalità partecipata, con il supporto di immagini, video, oggetti e musiche per facilitare la comprensione e stimolare l'interesse. Giochi linguistici e teatrali: attività ludico-didattiche come memory, giochi di ruolo, drammatizzazioni, quiz, giochi di movimento e parole, con l'obiettivo di consolidare il lessico e le strutture linguistiche in modo dinamico e divertente. Laboratori di scrittura creativa: gli studenti, singolarmente o in piccoli gruppi, creeranno storie originali in lingua inglese, partendo da stimoli visivi o narrativi. I testi prodotti potranno essere trasformati in mini-book, fumetti, storyboard o copioni teatrali.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027

Sede dove è previsto il modulo	PZEE89201C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Read & Create: Telling Stories in English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	280387 - Teatro in vernacolo
Descrizione	Il modulo "Teatro in vernacolo" nasce per offrire agli alunni un'esperienza formativa ed espressiva nel contesto teatrale, stimolando la creatività, la comunicazione e la cooperazione. Le attività saranno orientate all'espressione corporea e vocale, all'improvvisazione, alla scrittura di brevi testi e alla messa in scena finale, con un approccio laboratoriale, inclusivo e coinvolgente. Obiettivi: • Stimolare le competenze espressive, comunicative ed emotive • Favorire l'autostima e la consapevolezza corporea • Sviluppare la collaborazione e il rispetto delle regole nel lavoro di gruppo • Promuovere l'inclusione e la partecipazione attiva • Avvicinare i ragazzi al linguaggio teatrale e alle forme artistiche Contenuti e attività previste: • Giochi teatrali ed esercizi di improvvisazione • Educazione alla voce, alla respirazione e alla dizione • Espressività corporea, mimica e gestualità • Lettura espressiva, drammatizzazione e scrittura creativa • Costruzione di brevi scene o performance • Preparazione e realizzazione di una restituzione finale aperta (spettacolo, lettura animata, performance) Metodologia: • Approccio laboratoriale e cooperativo • Didattica attiva e non formale • Lavoro di gruppo e apprendimento tra pari • Valorizzazione delle intelligenze multiple e delle emozioni Risultati attesi: • Miglioramento delle competenze comunicative e relazionali • Maggiore consapevolezza del proprio corpo e della propria voce • Aumento dell'autoefficacia e del senso di appartenenza al gruppo • Acquisizione di tecniche base di recitazione ed espressione scenica • Realizzazione di una performance finale condivisa con le famiglie e/o la comunità scolastica
Data inizio prevista	01/10/2026

Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZEE89202D
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Teatro in vernacolo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	280129 - Creativamente Insieme
Descrizione	Al giorno d'oggi la creatività costituisce senza dubbio un elemento molto importante a scuola. Gli studenti infatti devono essere costantemente stimolati allo sviluppo creativo perché attraverso quest'ultimo possono essere in grado di dare libero sfogo ai propri pensieri e alle proprie idee. La creatività è generalmente caratterizzata da tre elementi fondamentali ovvero emozionale, motivazionale e intellettuale. Dall'incontro di questi tre fattori scaturisce la creatività che deve essere accresciuta negli studenti di qualsiasi ordine e grado. Il pensiero divergente viene troppo spesso messo da parte a favore di uno convergente e ritenuto più giusto. Questo comporta una notevole diminuzione dello sviluppo creativo perché lo studente non si sente libero di esprimere la propria opinione. Le attività ludico-educative sono uno dei metodi più utilizzati perché stimolano curiosità e divertimento e il bambino può relazionarsi con il mondo che lo circonda, esprimere le proprie emozioni e i propri pensieri continuando ad imparare. È sempre attraverso giochi e attività che anche i bambini, possono apprendere e comprendere la lingua italiana in una maniera più facile e divertente. Il laboratorio è un luogo in cui un gruppo di persone, guidati dall'insegnante, si uniscono per lavorare insieme ad un progetto. I laboratori sono utili per l'integrazione, la socializzazione, la comunicazione, la condivisione e per imparare con il divertimento e questo è quanto si intende fare con questo progetto. Tra le varie attività che saranno proposte una delle più efficaci è senza dubbio quella di far scrivere dei racconti ai ragazzi. Questo metodo è uno dei più semplici ma allo stesso tempo permette lo sviluppo dell'immaginazione e della fantasia. Il progetto prevede anche l'utilizzo della pittura, materiali di riciclo, pennarelli o gessetti per produrre opere personali e creative. Si prevede l'utilizzo del pannello interattivo e di software specifici per raccontare storie.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZEE89201C

Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Creativamente Insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	280029 - Socializziamo parlando
Descrizione	Il progetto è un'iniziativa estiva concepita per potenziare le competenze linguistiche e sociali degli studenti attraverso una varietà di attività coinvolgenti. Le attività proposte includono sessioni di conversazione strutturata su temi di interesse comune, laboratori interattivi che utilizzano metodologie innovative e giochi didattici, oltre a momenti dedicati al teatro e ai giochi di ruolo. Realizzato durante il periodo estivo, il progetto ha l'obiettivo di offrire un'esperienza educativa arricchente e inclusiva, aperta a tutti gli studenti dell'istituto indipendentemente dalla loro lingua madre o background culturale. Attraverso l'uso di diverse modalità di apprendimento, come conversazioni guidate, attività pratiche e performance teatrali, si mira a coinvolgere attivamente gli studenti in un ambiente di apprendimento dinamico e collaborativo. Le sessioni di conversazione sono progettate per stimolare il dialogo su argomenti rilevanti e interessanti, permettendo agli studenti di praticare e migliorare le proprie abilità linguistiche in un contesto rilassato e amichevole. I laboratori interattivi utilizzano tecnologie innovative, giochi didattici e attività creative per rendere l'apprendimento della lingua un'esperienza divertente e coinvolgente. L'elemento chiave del progetto è l'inclusione di attività teatrali e giochi di ruolo, che permettono agli studenti di immergersi in situazioni di vita reale, migliorando le loro capacità di problem solving e di comunicazione. Attraverso la recitazione e la performance, gli studenti hanno l'opportunità di esplorare nuove identità e punti di vista, sviluppando empatia e comprensione per le esperienze degli altri.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	PZMM89201B
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Socializziamo parlando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI